

Муниципальное Бюджетное Общеобразовательное учреждение «Курушская СОШ №2 им. Я.С. Аскандарова»

Квест–игра

по правилам дорожного движения

для учащихся 1 классов

Цели: закрепить и пополнить у ребят знания правил дорожного движения; формировать представления у младших школьников о безопасности дорожного движения при передвижении по улицам и дорогам; воспитывать навыки выполнения основных правил поведения на улице, дороге, с целью предупреждения детского дорожно-транспортного травматизма.

Оборудование: дорожные знаки, светофоры, игрушки - машинки, кегли, разрезанные картинки дорожных знаков, полицейский жезл, маршрутные листы.

Участники игры: 3 команды по 8-10 человек.

План квест-игры:

1. Разминка
2. Станция «Ралли»
3. Станция «Эрудит»
4. Станция «Дорожная азбука»
5. Станция «Перекрёсток загадок»
6. Станция «Автомульты»
7. Станция «Дорстрой»
8. Игра «Разрешается! Запрещается!»
9. Подведение итогов
10. Награждение

Ход квест-игры

Ведущий:

- Ребята, наше занятие о правилах дорожного движения. Закон улиц и дорог - строгий. Он не прощает, если пешеход идет по улице, как ему вздумается, не соблюдая правил. Но этот закон в тоже время и очень добрый: он сохраняет людей от страшного несчастья, бережёт их жизнь. Поэтому только отличное знание правил позволяет нам уверенно переходить улицу. Сегодня мы покажем, как знаем эти правила.

Мы проведем квест-игру. Для этого вам надо разделиться на 3 команды и выбрать капитана команды. За каждый правильный ответ команда получает балл. За нарушение дисциплины балл снимается. У кого баллов останется больше и времени затрачено будет меньше, тот и выиграет.

1. Разминка для всех

- Сейчас я проверю, какие вы внимательные пешеходы и готовы ли вы к игре.

Что за чудо этот дом!
Пассажиров много в нём.
Обувь носит из резины
И питается бензином.
(Автобус)

Тихо ехать нас обяжет,
Поворот вблизи покажет
И напомним, что и как,
Вам в пути...
(Дорожный знак).

Эту ленту не возьмешь
И в косичку не вплетешь.
На земле она лежит,
Транспорт вдоль по ней бежит.
(Дорога)

Наш автобус ехал-ехал,
И к площадочке подъехал.
А на ней народ скучает,
Молча транспорт ожидает.
(Остановка)

Далее капитаны получают маршрутные листы, где обозначены станции с испытаниями. У каждой команды свой маршрут. Судьи на каждом испытании засекают время выполнения задания, количество правильных и неправильных ответов.

2. Станция «Ралли»

Члены команд должны преодолеть препятствия (расставленные на полу кегли), ведя детскую машинку на верёвочке.
Условие: кто быстрее и без аварий доберётся до финиша.

3. Станция "Эрудит"

1. Что такое ПДД? (Правила дорожного движения).
2. Зачем необходим светофор? (Светофор регулирует движение машин и пешеходов)

3. Что означают сигналы светофора (Красный сигнал- "Стой!", желтый- "Внимание!", зеленый- "Идите!")
4. Кто выполняет функции светофора на перекрестке, когда он не работает? (Регулировщик дорожного движения)
5. Какие дорожные знаки существуют для безопасного перехода проезжей части пешеходами? (Знаки "Пешеходный переход", "Подземный переход", "Пешеходная дорожка")
6. Как называется палка регулировщика? (Полицейский жезл)
7. Как правильно переходить улицу, куда нужно сначала при этом смотреть? (Сначала налево, а затем, дойдя до середины дороги, посмотреть направо).
8. Когда пешеход движется по тротуару, какой стороны он должен придерживаться? (Пешеход обязан придерживаться правой стороны)

4. Станция «Дорожная азбука»

Как обойти стоящий на остановке общественный транспорт?

- A) спереди
 - B) сзади
 - B) дождаться, когда транспортное средство уедет и только затем начинать движение
- Назовите элементы дороги:
- A) кювет
 - B) тротуар
 - B) обочина
 - Г) проезжая часть
 - Д) пешеходный переход
- Какую форму имеет знак «Пешеходный переход»?

- A) круг синего цвета
- B) треугольник с красной каймой
- B) квадрат синего цвета
- Г) круг с красной каймой

5. Станция «Перекрёсток загадок»

Этот конь не ест овса,
Вместо ног – два колеса.
Сядь верхом и мчись на нём.
Только лучше правь рулём.
(Велосипед)

Две дороги долго шли
И друг к дружке подошли.
Ссориться не стали,
Пересеклись и дальше побежали.
Что это за место,
Всем нам интересно.

(Перекресток)

Чтоб тебе помочь, дружок,
Путь пройди опасный,
День и ночь горят огни -
Зеленый, желтый, красный.

(Светофор)

Тихо ехать нас обяжет,
Поворот вблизи покажет
И напомнит, что и как,
Вам в пути...
(Дорожный знак).

Что за "зебра" на дороге?
Все стоят, разинув рот.
Ждут, когда мигнет зеленый,
Значит это...
(Переход).

6. Станция «Автомульты»

Вопросы из мультфильмов и сказок, в которых упоминаются транспортные средства.
На чём ехал Емеля к царю во дворец?

(На печке)

Любимый двухколёсный вид транспорта кога Леопольда?

(Велосипед)

- Чем смазывал свой моторчик Карлсон, который живёт на крыше?
(Вареньем)
- Какой подарок сделали родители дяди Фёдора почтальону Печкину?
(Велосипед)
- Во что превратила добрая фея тыкву для Золушки?
(В карету)
- На чём летал старик Хоттабыч? (На ковре – самолёте)
Личный транспорт Бабы – Яги?
(Ступа)
- На чём поехал в Ленинград человек рассеянный с улицы Бассейной?
(Поезд)
- На чём летал Барон Мюнхгаузен?
(На ядре)
- На чём катался Кай?
(На санках)

7. Станция «Дорстрой»

Очень часто нарушители ПДД портят дорожные знаки, и сейчас нам предстоит отремонтировать некоторые из них. Вам необходимо из предложенных составляющих собрать дорожные знаки и правильно назвать их.

8. Игра «Разрешается! Запрещается!»

- Переходить улицы при зелёном сигнале светофора... (разрешается)
- Перебегать улицу перед близко идущим транспортом... (запрещается)
- Идти группой по тротуару... (разрешается)
- Переходить улицу по подземному переходу... (разрешается)
- Переходить улицу при жёлтом сигнале светофора... (запрещается)
- Помогать старикам и старушкам переходить улицу... (разрешается)
- Обходить стоящий у тротуара транспорт спереди... (запрещается)
- Идти по тротуару слева... (запрещается)
- Выбегать на проезжую часть дороги... (запрещается)
- Кататься на велосипеде, не держась за руль... (запрещается)
- Болтать и громко смеяться в транспорте... (запрещается)
- Уважать правила дорожного движения... (разрешается)

9. Подведение итогов

10. Награждение команд